



MAGYAR
LABDARÚGÓ
SZÖVETSÉG

BARANYA MEGYEI IGAZGATÓSÁG

Pécs, 2011. augusztus 18
Iktatószám 2011/121
E-mail

JÁTÉKVEZETŐI TÁJÉKOZTATÓ LEVÉL

2011/2012-es bajnoki szezon

TUDNIVALÓK
MÓDOSÍTOTT

A korábban 2011/120-as számmal kiküldött tájékoztató hatályát veszti!

BIZOTTSÁG FELÉPÍTÉSE:

- Czakó Dénes – elnök
- Ábrahám Attila – talent/mentor felelős
- Bata László – ellenőrzési felelős
- Czett Szabolcs – adminisztrációs felelős
- Kovács Nándor – oktatási felelős
- Nagy István – küldési felelős
- Poszt József – mohácsi körzet képviselője
- Tóth István – szigetvári körzet képviselője

ELÉRHETŐSÉGEK

E-mail cím: jb.baranya@mlsz.hu

Weboldal: www.bmlasz.hu

Levelezési cím: Magyar Labdarúgó Szövetség Baranya megyei Játékvezetői Bizottság
7621, Pécs Tímár u. 21,
Postafiók cím: 7601 Pécs Pf. 174;

Telefonszámok:

- Czakó Dénes – 20/ 66-12-408
- Ábrahám Attila – 30/ 99-34-932
- Bata László – 30/ 92-91-019
- Czett Szabolcs – 30/ 901-61-58
- Kovács Nándor – 20/ 93-47-515
- Nagy István – 20/ 66-12-603
- Poszt József – 30/ 24-76-579
- Tóth István – 70/ 94-25-593

MEGYEI IGAZGATÓSÁG

E-mail cím: baranya@mlsz.hu

Weboldal: www.bmlasz.hu

Levelezési cím: Magyar Labdarúgó Szövetség Baranya megyei Igazgatóság
7621, Pécs Tímár u. 21
Postafiók cím: 7601 Pécs Pf. 174;

Telefonszámok:

- Bogyay Zoltán – 20/ 59-29-725
- Pfilf László – 20/ 66-12-602
- Éles András – 20/ 66-12-601

LEIRATKOZÁS

- Leiratkozási határidő 15 nap

Játékvezetőknek:

- NB. III.: Czakó Dénes
- megyei küldés: Nagy István

Ellenőröknek

- NB. III.: Rákosi Gusztáv
- megyei küldés: Bata László

JEGYZŐKÖNYV FELADÁSI CÍME

Országos U19, U17, U15, U13, Női - leány:

Elektronikus jegyzőkönyvet kell készíteni. Amennyiben probléma van az internettel, akkor a papír alapú jegyzőkönyvet kell készíteni, amelyet fel kell tölteni az mlsz.info-ba és a megjegyzésbe bele kell írni.

NB III. Dráva-csoport felnőtt:

Elektronikus jegyzőkönyvet kell készíteni. Amennyiben probléma van az internettel, akkor a papír alapú jegyzőkönyvet a következő címre kell küldeni:

MLSZ Tolna megyei Igazgatóság
7100 Szekszárd, Keselyűsi út 3.

M I., M I/B., Megyei II., Megyei III., Megyei III., M U19-U16, Megye I.B. U.19, M U13, Öregfiúk:

MLSZ Baranya megyei Igazgatóság
7601 Pécs, Pf.: 174.

SMS értesítés a mérkőzések eredményeiről az alábbi telefonszámokra a mérkőzés lefújása után közvetlenül, az ellenőri megbeszélés előtt!

Megyei I. o. felnőtt	Pfilf László 20 / 6612-602
Megyei I/B. o. felnőtt	
Megyei II. o. Tamási cs.	
Megyei II. o. Cibulka cs.	
Megyei III. o. Szöllősi cs.	
Megyei III. o. Pazaurek cs.	

Megyei U16-U19	Éles András 20 / 6612-601
Megyei I/B. U19	
Megyei U13	

Félbeszakadt vagy elmaradt mérkőzés esetén azonnal értesíteni kell a JB elnököt.

Kiállítás esetén a jegyzőkönyvnek (telefaxon, e-mailben bescannelve vagy digitálisan feltöltve az MLSZ.infó rendszerbe) az igazgatóságra az első munkanap 12 óráig kell beérni.

A jegyzőkönyveket **minden osztályban (kivéve öregfiúk)** digitálisan fel kell tölteni az mlsz.info rendszerbe legkésőbb kedd délig.

KOROSZTÁLYOK, CSERÉK

(I. osztályú) *NB. I-es* U.19 és U.17-es bajnokság:

- Az U19 korosztályú bajnokság résztvevői: 1993. január 1-én és utána születettek
- Az U19-as mérkőzésen a verseny jegyzőkönyvbe beirt 7 fő cserejátékos közül mindkét bajnokságban 3 fő játékos cserélhető
- Az U17 korosztályú bajnokság résztvevői: 1995. január 1-én és utána születettek. TÚLKOROS nem szerepeltethető!
- Az U17-es mérkőzésen a verseny jegyzőkönyvbe beirt 7 fő cserejátékos közül mindkét bajnokságban 5 fő játékos cserélhető
- **A szünetet kivéve – függetlenül a pályára küldendőek számától – a játékosok le és becserélésére háromszori lehetőség adott sportszervezetenként.**

(I. osztályú) *NB. I-es* U.18 és U.16-os bajnokság:

- Az U18 korosztályú bajnokság résztvevői: 1994. január 1-én és utána születettek
- Az U18-as mérkőzésen a verseny jegyzőkönyvbe beirt 7 fő cserejátékos közül mindkét bajnokságban 3 fő játékos cserélhető
- Az U16 korosztályú bajnokság résztvevői: 1996. január 1-én és utána születettek. TÚLKOROS nem szerepeltethető!
- Az U16-os mérkőzésen a verseny jegyzőkönyvbe beirt 7 fő cserejátékos közül mindkét bajnokságban 5 fő játékos cserélhető
- **A szünetet kivéve – függetlenül a pályára küldendőek számától – a játékosok le és becserélésére háromszori lehetőség adott sportszervezetenként.**

(II. osztályú) *NB. II-es* U.19 és U.17-es bajnokság:

- Az U19 korosztályú bajnokság résztvevői: 1993. január 1-én és utána születettek
- Az U19 korosztályú csapatoknál 5 fő 1991. január 1-én és utána született labdarúgó nevezhető, akik közül a csapat tagjaként a pályán legfeljebb 3 fő szerepelhet egy időben.
- Az U17 korosztályú bajnokság résztvevői: 1995. január 1-én és utána születettek. TÚLKOROS nem szerepeltethető!
- A verseny jegyzőkönyvbe beirt 7 fő cserejátékos közül mindkét bajnokságban 7 fő játékos cserélhető

(I. osztályú) *NB. I-es* U.15 és U.13-as bajnokság:

- Az U15 korosztályú bajnokság résztvevői: 1997. január 1-én és utána születettek. TÚLKOROS nem szerepeltethető!
- Az U13 korosztályú bajnokság résztvevői: 1999. január 1-én és utána születettek. TÚLKOROS nem szerepeltethető!
- A verseny jegyzőkönyvbe beirt 7 fő cserejátékos közül mindkét bajnokságban 7 fő játékos cserélhető

(II. osztályú) *NB. II-es* U.15 és U.13-as bajnokság:

- Az U15 korosztályú bajnokság résztvevői: 1997. január 1-én és utána születettek. TÚLKOROS nem szerepeltethető!
- Az U13 korosztályú bajnokság résztvevői: 1999. január 1-én és utána születettek. TÚLKOROS nem szerepeltethető!
- Az NB. I-es felnőtt bajnokságban szereplő sportszervezetek (PMFC) U.15-ös csapatában 1998. január 1 és utána született, míg az U.13-as csapatában a 2000. január 1-e és utána született labdarúgók szerepeltethetők. TÚLKOROS nem szerepeltethető!
- A verseny jegyzőkönyvbe beirt 7 fő cserejátékos közül mindkét bajnokságban 7 fő játékos cserélhető

Felnőtt bajnokságok:

NB. III. bajnokság:

- A verseny jegyzőkönyvbe beirt 7 fő cserejátékos közül 3 fő játékos cserélhető

Megye I, Megye I/B bajnokság:

- A verseny jegyzőkönyvbe beirt 7 fő cserejátékos közül mindkét bajnokságban 5 fő játékos cserélhető

Megye II, Megye III bajnokság:

- A verseny jegyzőkönyvbe beirt 7 fő cserejátékos közül mindkét bajnokságban 7 fő játékos cserélhető

Megyei U.19 és U.16-os bajnokság:

- Az U19 korosztályú bajnokság résztvevői: 1993. január 1-én és utána születettek
- Az U19 korosztályú csapatoknál 8 fő 1991. január 1-én és utána született labdarúgó nevezhető, akik közül a csapat tagjaként a pályán legfeljebb 4 fő szerepelhet egy időben.
- Az U16 korosztályú bajnokság résztvevői: 1996. január 1-én és utána születettek
- Az U16 korosztályú csapatoknál 6 fő 1995. január 1-én és utána született labdarúgó nevezhető, akik közül a csapat tagjaként a pályán legfeljebb 3 fő szerepelhet egy időben.
- A verseny jegyzőkönyvbe beirt 7 fő cserejátékos közül mindkét bajnokságban 7 fő játékos cserélhető
- Túlkorosok mezsámát be kell karikázni a jegyzőkönyvbe!

Megyei I/b U.19 bajnokság:

- Az U19 korosztályú bajnokság résztvevői: 1993. január 1-én és utána születettek
- Az U19 korosztályú csapatoknál 8 fő 1991. január 1-én és utána született labdarúgó nevezhető, akik közül a csapat tagjaként a pályán legfeljebb 4 fő szerepelhet egy időben.
- A verseny jegyzőkönyvbe beirt 7 fő cserejátékos közül mindkét bajnokságban 7 fő játékos cserélhető
- Túlkorosok mezszámát be kell karikázni a jegyzőkönyvbe!

U 17 és ennél fiatalabb korosztályú nagypályás labdarúgó mérkőzésen fiatalabb korosztályú labdarúgó akkor vehet részt, ha a 12. életévét a mérkőzés napjáig naptári napra betöltötte.

Minden osztályban a cserelap használata kötelező

DÍJAK

Hazai bajnoki és kupamérkőzés	Játékvezető	Asszisztens
NB. I - férfi	70.000	45.000
NB. I - férfi - tartalék	20.000	
NB. II - férfi	25.000	20.000
NB. III - férfi	21.000	15.000
NB-s fiú U.19, U.18, U.17, U.16	12.000	8.000
NB-s fiú U15, U14	7.500	6.000
NB-s fiú U13, U12	7.000	5.500
Területi I. osztály	12.000	8.000
Területi II. osztály	10.000	7.000
Egyéb férfi felnőtt	7.000	5.000
Megyei U19, U18, U17	7.000	5.000
Megyei U16, 15	6.000	4.500
Megyei U14, U13, U12	5.000	4.000
3/4 pálya	5.000	4.000
1/2 pálya	5.000	4000
NB. I. - női	18.000	12.000
NB. II. - női	10.000	7.000
Egyéb női felnőtt	7.000	5.000
Leány U. 17	6.000	4.000
Leány U. 15	6.000	4.000
Öregfiúk	4.800	3600
Old Boys	4.800	

Játékvezetői ellenőri díj bajnoki-, kupa mérkőzésen:

NB I férfi felnőtt 40 000,- Ft + utazási költség

NB II férfi felnőtt 20 000,- Ft + utazási költség

NB III férfi felnőtt 15 000,- Ft + utazási költség

Női NB I felnőtt 10 000,- Ft + utazási költség

Megyei mérkőzésen az ellenőri díj azonos az asszisztensi díjjal + utazási költség + ÁFA

- A játékvezetői, a játékvezetői asszisztensi és ellenőri költségekhez ÁFA-t kell számolni. Azon játékvezetők, játékvezetői asszisztensek és ellenőrök, akik nem tudnak ÁFA-s számlát kiállítani, csak a nettó (ÁFA nélküli) játékvezetői, játékvezető asszisztensi illetve ellenőri költségeket számolhatják fel.
- A válogatott csapatok felkészülési mérkőzése esetén a hazai, vagy nem magyar klubcsapatok ellen az osztályra és a korosztályra megállapított bajnoki- és kupamérkőzés összegének 50 %-a fizetendő a játékvezető, játékvezető asszisztens tekintetében.
- Hazai csapatok előkészületi-, barátságos-, edző- és tornamérkőzéseinél a bajnoki- és kupamérkőzésekre megállapított játékvezetői díjak 25 %-a fizetendő a játékvezető és a játékvezető-asszisztens tekintetében. Amennyiben a mérkőzés rövidített játékidővel kerül megrendezésre, a játékvezetői és asszisztensi díj időarányosan csökkentendő.
- A sportszervezet hibájából elmaradt bajnoki- vagy kupa mérkőzésekre a megállapított játékvezetői díjak 30 %-a számolható el.
- Nemzetközi klubmérkőzés esetén az osztályra és a korosztályra megállapított bajnoki- és kupa mérkőzés összege fizetendő a játékvezető, játékvezető asszisztens és az időmérő tekintetében is.

Az MLSZ Elnökségének 241/2011 (07.26) számú határozatában kapott felhatalmazás alapján az MLSZ főtitkára dr. Vági Márton 4/2011-es számú (08.11) Főtitkári utasításában a fenti szabályzatot rendelte el.

DÍJAK ELSZÁMOLÁSA

Elszámolás feltétele:

- megbízási szerződés aláírása
- hiteles adatok az MLSZ ügyviteli rendszerében
- megfelelő számlakitöltés:
 - **kizárólag digitálisan az MLSZ.info-ban vagy**

VERSENYSZABÁLYZATBÓL

A JÁTÉKVEZETŐ, A JÁTÉKVEZETŐ ASSZISZTENSEK ÉS AZ ELLENŐRÖK KÜLDÉSE

- A játékvezető a kezdési időt megelőzően legalább 60 perccel korábban köteles a pályára megérkezni.
- A versenyrendszert kiíró szövetség közli /hivatalos honlapján megjelentetheti/ a mérkőzésre kiküldött játékvezetők nevét, de csak abban az esetben, ha a játékvezetők kijelölése végleges.
- A bajnoki, a kupa és a hivatalos edzőmérkőzéseket, valamint a torna jelleggel rendezett felnőtt és utánpótlás mérkőzéseket csak az illetékes JB részéről hivatalosan küldött játékvezető vezetheti.
- Nem jelölhető ki és nem vállalhat küldést a játékvezető:
 - a) ha sportszakemberként elkövetett fegyelmi vétség miatt felfüggesztették a működését, vagy eltiltás alatt áll,
 - b) ha a játékvezető a bajnokság (verseny) megkezdése előtt írásban kérte mentesítését a nevezett csapat mérkőzéséről;Ha az a) és b) pontban foglaltak valamelyikét az illetékes JB vagy a játékvezető megsérti, óvás esetén a mérkőzés eredményét törölni kell és újrajátszást kell elrendelni. A JB illetékes vezetője és a játékvezető ellen fegyelmi eljárást kell elrendelni.
- Nem vállalhat küldést a játékvezető:
 - a) olyan sportszervezet mérkőzésére, amelynek tagja, vagy a kijelölés napját megelőzően 2 éven belül tagja volt;
 - b) olyan sportszervezet mérkőzésére, amelynek a játékvezető közvetlen rokona tagja, vagy 2 éven belül tagja volt;Ha az a)-b) pontban foglaltak valamelyikét a játékvezető megsérti, fegyelmi eljárást kell elrendelni ellene.

JÁTÉKVEZETŐI, ELLENŐRI KÖLTSÉGEK

- Játékvezetői, ellenőri díjat és utazási költségtérítést azok a játékvezetők, ellenőrök vehetnek fel, akiket a versenyrendszert kiíró szövetség hivatalosan küld mérkőzésre, vagy azok, akik szükség-játékvezetőként működtek.
- Az MLSZ a versenykiírásban szabályozza a kifizetés rendjét, ha a játékvezetői költség kifizetése nem központilag történik. Helyszíni kifizetés esetén a játékvezetői költséget a mérkőzés megkezdése előtt ki kell fizetni. Amennyiben a sportszervezet ezt későbbi időpontban kívánja megtenni, akkor a játékvezető nem köteles levezetni a mérkőzést. Ebben az esetben szükség-játékvezetőt nem lehet felkérni. A sportszervezet ellen ezen cselekmény miatt fegyelmi eljárást kell lefolytatni. Kupamérkőzések játékvezetői, ellenőri

költségeit csak a rendező Megyei (Budapesti) Igazgatóságon keresztül lehet kifizetni utólagos számlázás alapján.

- Játékvezetői, ellenőri díj valamint útiköltség-térítés megállapítási rendje:
 - a) az MLSZ JB javaslata alapján az MLSZ Elnöksége állapítja meg a játékvezetői-, ellenőri díj összegét;
 - b) a versenyrendszert kiíró szövetség mindig a hatályos rendelkezések alapján fizeti ki a játékvezetői és ellenőri díjat és útiköltség-térítést;
 - c) különböző bajnoki osztályba tartozó csapatok részvételével rendezett sporteseményre a játékvezetőknek, ellenőrnek a magasabb osztályba tartozó csapat díjtétele szerinti összeget kell fizetni, kivéve, ha a versenykiírás másként rendelkezik, ...
 - d) rövidebb játékidővel rendezett sporteseményen (villámtorna, stb.) az egyébként fizethető játékvezetői díj időarányosan csökkentett részét kell fizetni;
 - e) sportszervezetek nemzetközi sporteseményén a hazai résztvevők szerint alkalmazható díjtételek összege fizetendő;
 - f) sportszervezeten belüli edzőmérkőzéseken játékvezetői díj nem fizethető;
 - g) amennyiben a vendégcsapat hibájából marad el a bajnoki-, kupa-, torna mérkőzés, akkor az illetékes Versenybizottság rendelkezik a kifizetett játékvezetői és asszisztensi díjnak a versenyrendszert kiíró szövetség, illetve egyedi esetben a pályaválasztó csapat részére történő megtérítéséről,

A JÁTÉKVEZETŐ TÁVOLMARADÁSA, A SZÜKSÉG-JÁTÉKVEZETŐ

- A csapatok a kitűzött kezdési időtől számított legalább 30 percig kötelesek várni a játékvezetőre.
- Ha a játékvezető a mérkőzés kezdési idejére a pályára nem érkezett meg, és a várakozási idő letelte után sem várható a játékvezető megérkezése, a két csapat vezetője köteles megállapodni szükség-játékvezető személyében. A szükség-játékvezető kijelölése az alábbiakra figyelemmel kell, hogy megtörténjen:
 - a) ha a mérkőzésen működik negyedik játékvezető, akkor ő lesz a szükség- játékvezető,
 - b) ha a mérkőzésen nem működik negyedik játékvezető, akkor azt a játékvezető-asszisztent kell kiválasztani, aki magasabb kerettagsággal rendelkezik; azonos kerettagság esetén pedig azt, aki a küldési lapon az első számú játékvezető-asszisztens. Ebben az esetben is a szükség-játékvezető egy játékvezető- asszisztenssel vezeti a mérkőzést;
 - c) ha a mérkőzésen legalább egy a JB által kijelölt játékvezető-asszisztens jelen van, a csapatok kötelesek a játékvezető-asszisztenssel, mint játékvezetővel a mérkőzést bajnoki jelleggel lejátszani.

Ha valamelyik csapat nem kíván a játékvezető vezetése mellett játszani, akkor azt úgy kell tekinteni, hogy felelős a mérkőzés elmaradásáért. Ha egyik sportszervezet csapata sem kíván játszani

- játékvezetővel, abban az esetben mindkét fél vétkes a mérkőzés elmaradásáért;
- d) játékvezető-asszisztens távolmaradása címén sem lehet mérkőzést elhalasztani;
 - e) játékvezető-asszisztens távolmaradása esetén a két sportszervezet képviselője közös megegyezéssel, a játékvezető egyetértésével szükség szerint egy, vagy két lehetőleg olyan sportembert jelöljön ki játékvezető-asszisztensnek, aki nem tagja a mérkőző sportszervezeteknek. Ha a személyekben nem egyeznek meg, vagy a játékvezető kifogást emel a kijelölt személyek ellen, a mérkőzést játékvezető-asszisztensek nélkül, vagy csak egy játékvezető-asszisztenssel játsszák le.
- A szükség-játékvezető kijelöléséről jegyzőkönyvet kell felvenni, amelyet a játékvezető és a sportszervezetek képviselői írnak alá. A megállapodást a játékvezetői jelentéshez mellékelni kell.
A jegyzőkönyv tartalmazza:
 - a) a játékvezető távolmaradásának tényét;
 - b) a mérkőzés jellegét, helyét és idejét;
 - c) a játékvezető(k), szükség-játékvezető(k) nevét, lakcímét;
 - d) annak igazolását, hogy közösen kérték fel a játékvezetőt.
 - A szükség-játékvezető jogai és kötelességei megegyeznek a hivatalosan küldött játékvezetők jogaival és kötelességeivel.
 - A játékvezető távolmaradásának okát a játékvezető-küldőnek meg kell vizsgálnia. A játékvezető mulasztása esetén fegyelmi eljárást kell ellene lefolytatni.

A JÁTÉKVEZETŐI ÖLTÖZŐ, A JÁTÉKVEZETŐ FELADATAI, A MÉRKŐZÉS JEGYZŐKÖNYVE

- A játékvezető rendelkezésére bocsátott öltözőben a mérkőzés előtt, a szünetben és a mérkőzés után csak a mérkőzésen működő játékvezetők tartózkodhatnak. A sportszervezeti képviselők, csapatkapitányok engedéllyel beléphetnek a mérkőzés előtt és után az igazolások és a versenyjegyzőkönyv átadása, illetve visszavétele céljából. Szükség szerint az öltözőben tartózkodhat a szövetségi és játékvezető ellenőr is. A pályaválasztó sportszervezet rendezősége köteles a játékvezetőknek zavartalan felkészülési és a szünetre pihenési lehetőséget biztosítani.
- A pályaválasztó csapat a nevezési lapon megadott főpályán köteles megrendezni minden mérkőzését. Ha a játékvezető úgy ítéli meg, hogy a főpálya játékra alkalmatlan, akkor a pályaválasztó határozza meg - jelöli ki -, hogy melyik bejelentett tartalék pályán játsszák le a mérkőzést.
A játékvezető a mérkőzés előtt köteles meggyőződni arról, hogy a sportszervezet által meghatározott és játékra előkészített pályát az illetékes szerv hitelesítette, használható-e, mérkőzés játszására alkalmas állapotban van-e.
 - a) ha a pálya talaját kifogásolja, vagy felszereléseiben hiányosságot észlel (törött kapufa, pontatlan vagy elmosódott vonalazás, stb.) kötelezi a rendező sportszervezetet annak kijavítására. Ha a rendező sportszervezet nem javítja ki a hiányosságokat, a mérkőzést a rendező sportszervezet miatt kell elmaradt mérkőzésnek tekinteni.

- b) a játékvezető kizárólagos jogkörébe tartozik annak megállapítása, hogy a játéktér alkalmas-e mérkőzés lejátszására. Elmarad a mérkőzés, ha kedvezőtlen időjárási viszonyok vagy más elemi csapás (havazás, eső, felhőszakadás, vízáradás, jégverés, fagy, tűzvész, villámcsapás, orkánszerű szélvihar, földrengés, pályacsuszamlás, stb.) következtében a játéktér nem alkalmas mérkőzés lejátszásra;
 - c) abban az esetben, ha a játéktér a mérkőzés folyamán válik játékre alkalmatlanná, a játékvezető időlegesen vagy véglegesen beszüntetheti a játékot;
 - d) a játéktér állapotának vizsgálatát közvetlenül a mérkőzés kezdési ideje előtt, és csak akkor végezze el a játékvezető, ha mindkét csapat legalább 7-7 játékosra játékre kész állapotban jelen van. Ha csak az egyik csapat játékosai jelennek meg vagy mindkét csapat távol van, akkor nem kell megtartani a játéktér alkalmasságának vizsgálatát, mivel a mérkőzés nem a játéktér alkalmatlansága, hanem a csapat vagy csapatok távolmaradása miatt marad el.
- A két sportszervezet képviselője a játékosok igazoltatása előtt köteles kitölteni a versenyjegyzőkönyvet.
A sportszervezeti képviselő a kitöltött jegyzőkönyvet a sportszervezet által felsorolt nevek alatt közvetlenül aláírja, hitelesítve a közölt adatokat. A versenyjegyzőkönyvbe a cserejátékosok nevét is fel kell tüntetni.
A sportszervezet képviselője, vagy a csapatkapitány a versenyjegyzőkönyvet és a kezdő, valamint a cserejátékosok igazolását átadja a játékvezetőnek, a mérkőzés kiírt kezdési időpontját megelőzően minimum 35 perccel. A versenyjegyzőkönyvet a hazai csapat tölti ki először, melyet köteles annyi idővel korábban a vendégcsapat rendelkezésére bocsátani, hogy az a fenti határidőre elkészülhessen, és a játékvezető részére átadható legyen. A versenyjegyzőkönyv játékvezetőnek történő átadása egyúttal azt jelenti, hogy az abban kezdő labdarúgóként szereplők tudomásul veszik, hogy a mérkőzés kisorsolt helyén és kezdési időpontjában pályára lépnek. Amennyiben ezt bármilyen okból nem hajlandók megtenni, akkor fegyelmi eljárás kezdeményezhető ellenük.
A pályaválasztó sportszervezet képviselője ezen kívül külön formanyomtatványon átadja a rendezők névsorát, valamint a kispadon helyet foglaló vezetők nevét és beosztását.
A versenyjegyzőkönyvet a versenyrendszert kiíró szövetségnek kell biztosítani a sportszervezetek számára.
A versenyrendszert kiíró szövetség versenykiírásában elrendelheti az MLSZ által kidolgozott digitális jegyzőkönyv és információ áramlás alkalmazását. Ebben az esetben a versenykiírás mellékletében kell meghatározni az ezzel kapcsolatos szabályokat.
 - A sportszervezetek képviselői kölcsönösen megvizsgálják a versenyigazolványokat, sportorvosi igazolásokat, és az esetleges szabálytalanságra felhívják a játékvezető figyelmét. Mindkét sportszervezet képviselőjének jogában áll a mérkőzés végén is átnézni - a játékvezető jelenlétében - az ellenfél labdarúgóinak versenyigazolványát.
Abban az esetben, ha a labdarúgó játékjogosultságával játékos személyazonosságával, kapcsolatban a mérkőzés előtt, alatt vagy után kétség merül fel, akkor a személyi- vagy más személyazonosításra alkalmas igazolvány felmutatásával kell igazolni a személyazonosságot. Ha a játékos

személyazonosságát nem sikerül kétséget kizáróan bizonyítani, akkor óvás nyújtható be.

- A játékvezető kötelessége, hogy a mérkőzés előtt ellenőrizze a mérkőzésjegyzőkönyvet, a két csapat képviselőjének jelenlétében a versenyigazolványokat és sportorvosi igazolásokat. A két csapat vezetőjének kötelessége a mérkőzésjegyzőkönyv és a versenyigazolványok leadása - a mérkőzés kiírt kezdési időpontját megelőzően minimum 35 perccel - annak érdekében, hogy a játékvezető a játékosok igazoltatását - a mérkőzés kiírt kezdési időpontját megelőzően minimum 25 perccel, a játékosok bemelegítésének zavartalan biztosításával - elvégezhesse, és a kítűzött kezdési időt pontosan betartsák. A fenti időpontok be nem tartása fegyelmi vétségnek minősül.

Amennyiben a kezdő, illetve cserejátékos az igazoltatásig nem érkezett meg a mérkőzés színhelyére (nincs jelen) a neve mellé a versenyjegyzőkönyvbe "H" betűt kell írni;

- A játékvezetőnek a labdarúgókkal kapcsolatosan a következőket kell ellenőrizni:
 - a) a versenyigazolvány és a sportorvosi igazolás szabályosságát, érvényességét;
 - b) a versenyengedély betűjelének adott mérkőzésre vonatkozó érvényességét;
 - c) a sportorvosi engedélyt:
 - ca) a sportorvosi záradék érvényességi ideje: 18 éven felülieknél 1 év, 18. életévét még be nem töltött labdarúgó esetében 6 hónap. Az érvényességi idő alatt betöltött 18. életév ismételt orvosi záradék nélkül a 6 hónapos érvényességi időt nem növeli meg.
 - cb) a korcsoportba tartozás elbírálásánál a vizsgálat időpontját kell alapul venni. Az érvényességi idő abban az esetben is betartandó, ha ifjúsági korú játékos felnőtt csapatban játszik. Az érvényességi idő a sportorvosi záradék kiállításának napjával kezdődik.
 - cc) A sportorvosi vizsgálat alkalmával „versenyezhet” bejegyzést kap a labdarúgó, akit a sportorvos a versenyszerű sporttevékenységre alkalmasnak minősít, és azt számozott, az OSEI előírásoknak megfelelő ovális, és a sportorvos személyes kör alakú bélyegzőjével érvényesíti. Az a labdarúgó, akit a sportorvosi vizsgálat a labdarúgásra alkalmatlannak minősít, a labdarúgást nem űzheti versenyszerűen.
 - d) utánpótlás mérkőzésen a játékosok életkora megfelel-e a bajnoki versenykiírásnak;
 - e) a játékosok rendelkeznek-e az egyes osztályokra a versenykiírásban meghatározott versenyengedéllyel.

- A játékvezetőnek az igazoltatáskor a következő feladatokat kell elvégeznie:
 - a) a játékosokat egyenként magához szólítva összehasonlítja őket a fényképes versenyigazolványukkal és sportorvosi igazolásukkal. Ha a játékos igazolványai a követelményeknek megfelelnek, a játékos pályára léphet;
 - b) ha a mérkőzésen bármelyik játékosnak nincs jelen a verseny igazolványa, a játékvezető nem engedheti játszani mindaddig, amíg verseny igazolványa meg nem érkezik;

- c) ha valamilyen oknál fogva az egész csapat(ok) verseny igazolványa hiányzik, a bajnoki, kupa-, torna mérkőzés nem vezethető le, még a két csapat írásbeli megállapodása esetén sem.
- d) ha a játékvezető játékjogosultsággal nem rendelkező labdarúgó játékát engedélyezi a mérkőzésen, akkor a játékvezető ellen fegyelmi eljárást kell indítani.
- Ha a játékvezető a mérkőzés megkezdése előtt nem igazoltatja le a mérkőző csapatokat, vagy az egyik csapatot az elkövetett mulasztásért a játékvezetőt fegyelmi úton felelősségre kell vonni.
 - A játékvezető a versenyigazolványokat, a sportorvosi igazolásokat és versenyjegyzőkönyvet a mérkőzés végéig magánál tartja.
 - A játékvezető a mérkőzés végén az eredményt rávezeti a versenyjegyzőkönyvre, megjelöli, hogy a bejelentett cserejátékosok közül kit állítottak játékba és melyik játékos ki helyett játszott. A játékos figyelmeztetését a versenyjegyzőkönyvben a játékos neve mellett "S" betűvel jelzett oszlopban az időpont feltüntetésével jelzi, a játékos kiállítását a versenyjegyzőkönyvben a játékos neve mellett "P" betűvel jelzett oszlopban az időpont feltüntetésével jelzi, és részletesen köteles leírni a kiállítás, a rendezési hiányosság, a rendkívüli esemény okát. A gólt szerző játékos gólját a versenyjegyzőkönyvben a játékos neve mellett "G" betűvel jelzett oszlopban az időpont feltüntetésével jelzi, több gól esetén a mérkőzésjegyzőkönyv játékvezetői jelentésében írja le a gólok időpontját, az oszlopban a gólok számát jelölve.

Ennek az a célja, hogy a sportszervezet minden kétséget kizárólag értesüljön a labdarúgó figyelmeztetéséről, kiállításról, a góllövő(k) személyéről, a rendezési hiányosságról, a rendkívüli eseményről. A kiállítással a játékos játékjoga felfüggesztettnek tekintendő a fegyelmi döntés meghozataláig.

A játékvezető által a részletesen leírt kiállítás, a rendezési hiányosság, a rendkívüli esemény, stb. jelentése után a sportszervezet semminemű észrevételt nem tehet a jegyzőkönyvbe.

Elektronikus jegyzőkönyv esetén a versenyjegyzőkönyvet a mérkőzést követően a játékvezető kitölti, a csapatvezetők digitálisan aláírják, majd a játékvezető lezárja. Igény esetén a csapatok részére a mérkőzésjegyzőkönyvet kinyomtatja. Egyidejűleg visszaadja valamennyi játékos versenyigazolványát, sportorvosi igazolását.

- A játékvezető köteles valamennyi mérkőzésről (bajnoki, kupa, torna, nemzetközi, barátságos stb.) jelentést küldeni annak az Igazgatóságnak, amely a mérkőzésre kijelölte. A jelentéshez csatolni kell a rendezők névsorát.
 - a) a jelentést mindenkor írásban, a formanyomtatvány felhasználásával, illetve digitálisan készíti;
 - b) a jelentést úgy kell elkészítenie és továbbítani, hogy az a mérkőzést követően maximum 2 nappal eredetben az illetékes Igazgatósághoz megérkezzen. A versenyrendszert kiíró szövetség ennél rövidebb beküldési határidőt is megállapíthat.
 - c) az elmaradt mérkőzés körülményeit a játékvezető jelentésében részletesen közli;
 - d) ha az illetékes bizottság a jelentés egyes pontjainak részletesebb leírását igényelné, a kiegészítő jelentést postafordultával kell megküldenie;

- e) ha az illetékes bizottság a játékvezető személy szerinti meghallgatását is indokoltnak tartja, akkor idézésre a bizottság előtt meg kell jelennie. Távolmaradása az érdemi határozat meghozatalát nem akadályozza.
- A versenyjegyzőkönyvben szereplő adatok, információk pontosítását, helyesbítését a mérkőzést követő 3 napon belül lehet kérni a bajnokságot kiíró szövetségtől.
 - A labdarúgó szerepeltetéséért a sportszervezet a felelős.
Ha a mérkőzésen bármelyik játékosnak nincs jelen a versenyigazolványa, a játékvezető nem engedheti játszani mindaddig, amíg versenyigazolványa – a kezdőcsapat 11 fős létszámaig - meg nem érkezik.
Amennyiben a játékvezető a csapat(ok) versenyigazolványának hiányában vezeti le a mérkőzést, úgy óvás esetén a mérkőzés eredményét meg kell semmisíteni, és újrajátszást kell elrendelni.
 - A labdarúgó szerepeltetése nem tagadható meg azért, mert azonos napon szerepelt a sportszervezet másik csapatában is.

A LABDARÚGÓ SZEMÉLYAZONOSSÁGÁNAK MEGÁLLAPÍTÁSA

- A személyazonosság megállapítása a játékvezető hivatalos kötelessége. Ha a játékvezető úgy látja, hogy a versenyigazolványban levő fénykép nem egyezik meg az összehasonlított játékosal, a játékvezető a kifogásolt labdarúgó személyének azonosítására alkalmas okmányt köteles elkérni, továbbá a labdarúgóval elmondhatja személyi adatait, majd íráspróbát vesz tőle a mérkőzésjegyzőkönyvre, amit egybevet a versenyigazolványban lévő aláírással.
- Ha a játékvezető meggyőződik arról, hogy a játékos más labdarúgó versenyigazolványával kíván játszani, akkor a labdarúgót zárja ki a játékból. A jogosulatlanul játszani szándékozó játékos beazonosítására törekedjen, annak adatait jegyezze fel, és mellékelje a jelentéshez. Azt a versenyigazolványt vonja be és mellékelje a jelentéshez, amelyet fel kívántak használni a jogosulatlan szerepléshez.
- Ha a játékvezető a mérkőzés alatt vagy a félidőben állapítja meg, hogy egy labdarúgó nem saját versenyigazolványával játszik, vagy erre az ellenfél képviselője felhívja a figyelmét, a játékost a játékból már nem zárhatja ki, még akkor sem, ha kétséget kizáróan bebizonyítható, hogy más labdarúgó versenyigazolványával szerepel.
- Amennyiben a sportszervezet képviselője a mérkőzés előtt, annak félidejében vagy a mérkőzés végén jelzi a játékvezetőnek, hogy valamelyik játékos személyazonosságát illetően kétsége van, abban az esetben az alábbiak szerint kell eljárni:
 - a) ha a labdarúgó a sportlétesítményben van, de a játékvezető felhívására a személyének azonosítására szóló okmányt nem tudja, vagy nem akarja bemutatni, illetve az aláírást megtagadja, a játékvezető ezt jelentésében közli;
 - b) ha a labdarúgó eltávozott a sportlétesítményből és ez akadályozza az azonosítást, akkor jelentésében közli a történeteket;

A CSAPATOK SPORTÖLTÖZETÉNEK ELLENŐRZÉSE

- A játékosok és a játékvezetők sportöltözete a következőkből áll: sportmez és sportnadrág különállóan, lábszárvédő, futballcipő, és a játékosoknál sípcsontvédő.
- A játékvezető a mérkőzés megkezdése előtt köteles meggyőződni arról, hogy:
 - a) a mérkőző csapatok egymástól élesen elütő, a kapusok pedig a mezőnyjátékosok és a játékvezetők öltözetétől eltérő színű szerelésben játszanak-e;
 - b) a játékosok cipőjén szabályszerűek-e a talpgombok;
 - c) a játékosok felhúzott sportszárral vonulnak-e ki a pályára;
 - d) rendelkeznek-e sípcsontvédővel;
 - e) az izommelegítő nadrág színe azonos-e a sportnadrág színével.
- Ha a sportmez, sportnadrág vagy sportszár színe egyezik vagy nagy a szín hasonlóság, akkor amatőr versenyben a pályaválasztó csapat, hivatásos vagy vegyes-nyílt versenyben a vendégcsapat köteles az ellenféltől eltérő színű sportmezt, sportnadrágot vagy sportszárát felvenni.
- A labdarúgók, és a játékvezetők a sportöltözéken reklámfeliratot viselhetnek.
- A csapatkapitány köteles karszalagot viselni.
- A játékvezetők öltözéke színének el kell térnie a csapatok öltözetének színétől, valamint a kapusok öltözéke színétől.
- A versenykiírásban meghatározott osztályokban a játékosok mezén (1-99-ig) számozást kell elhelyezni. A mezsámozás legyen elütő a mez színétől, hogy a játékvezetők, ellenőrök és nézők kétséget kizáróan megállapíthassák a játékos személyét, elkerülhessék a névcserét. A nemzetközi előírásoknak megfelelően a mezsám hossza legalább 25 cm.
A mezsám hiánya miatt a mérkőzés nem maradhat el. A félidőben vagy bármikor a mérkőzés folyamán történt mezcseré esetén a mezsámozásnak azonosnak kell lennie a korábbival. Ez alól kivétel, ha egy játékos meze a játék közben válik használhatatlanná, és nincs lehetőség azonos számú mezzel pótolni. A mezcserét be kell jelenteni a játékvezetőnek. A mezek hátrészen elhelyezett számmal azonos szám helyezhető el a mellrészen és a nadrág oldalán is.

SPORTORVOSI ENGEDÉLYEK

2010. szeptember 1-től új, két színlenyomatú bélyegző bevezetésére kerül sor annak reményében, hogy jelentős mértékben visszaszoruljon és megszűnjön az illegális engedélyhez jutás. Az új bélyegző a korábbi nyolcszögletűvel ellentétben ovális lenyomatú lesz és a rendelő azonosító kódján kívül biztonsági azonosítót is tartalmaz.

A 2010. szeptember 1. előtt a régi bélyegzővel érvényesített versenyengedélyek, igazolások a vonatkozó jogszabályban megengedett ideig érvényesek (18 éves kor felett egy év, 18 éves kor alatt fél év). Az engedélyben az új pecsét mellett továbbra is kötelezően előírt az orvos saját működési nyilvántartási számát tartalmazó kör formátumú bélyegző, az engedélyezés dátuma, valamint az ALKALMAS vagy VERSENYEZHET bélyegzés. Versenyengedélyt kizárólag az OSEI-vel szerződésben álló sport-szakorvos állíthat ki.

ÉRVÉNYTELEN



ÉRVÉNYES

